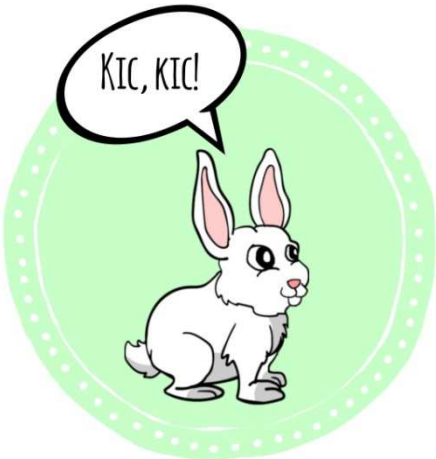


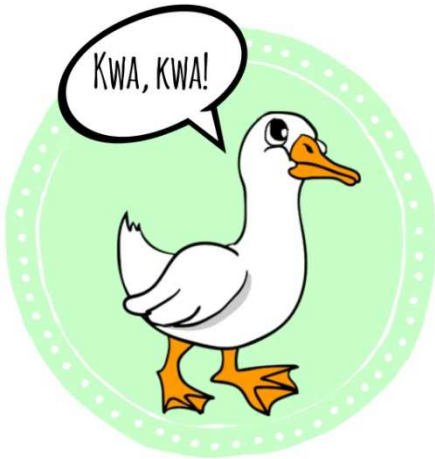
Zwierzęta na wsi.

1. **Zabawa ruchowa – Co robią zwierzątka? Ćwicz według instrukcji na obrazkach. Powtórz każde ćwiczenie kilka razy.**



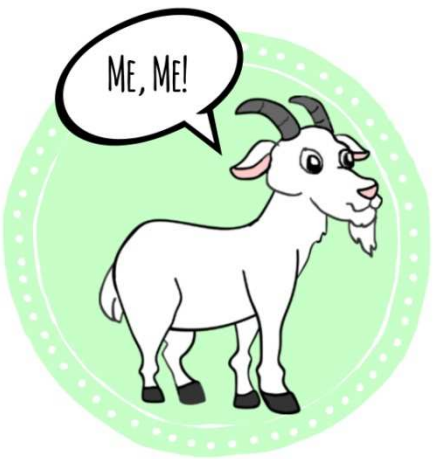
SKACZ JAK ZAJĄC.
(POZYCJA KUCZNA, NAŚLADOWANIE ZAJĘCZYCH SKOKÓW, CO JAKIŚ CZAS WYSTAWIAMY WYPROSTOWANE RĘCE DO GÓRY - ZAJĘCZE USZY - I NASŁUCHUJEMY)

WTFCKTAMBAWU.BLOGSPOT.COM



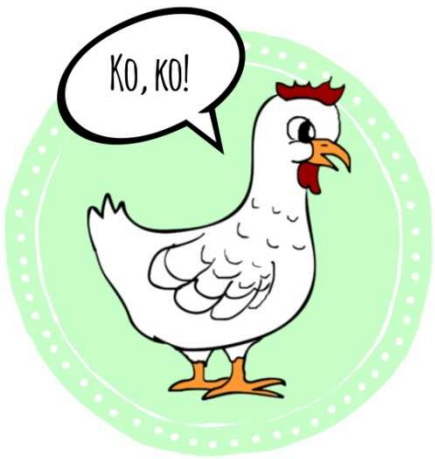
PRZECHADZAJ SIĘ JAK KACZKA.
(PLECY PROSTE, NOGI ROZSTAWIONE, PRZENOSIMY CIĘŻAR CIAŁA RAZ NA JEDNĄ, RAZ NA DRUGĄ STOPE)

WTFCKTAMBAWU.BLOGSPOT.COM



BIEGNIJ JAK KOZA.
(KŁĘK PODPARTY Z RAMIONAMI UGIĘTYMI W ŁOKCIACH, BIEG NA CZWORAKACH)

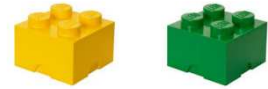
WTFCKTAMBAWU.BLOGSPOT.COM



SZUKAJ ROBACZKÓW JAK KURA.
(RĘCE ZAPLEcione NA PLECACH, CYKliczne SKŁONY)

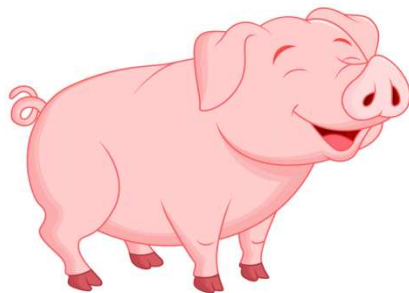
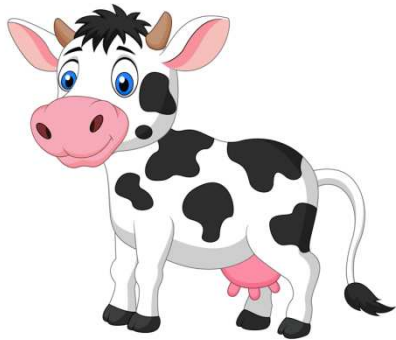
WTFCKTAMBAWU.BLOGSPOT.COM

2. Dzielenie nazw zwierząt na sylaby i liczenie sylab.



Do tego zadania będą potrzebne klocki lub kredki.

Podziel nazwy zwierząt na sylaby, ułóż tyle klocków (lub kredek) ile sylab jest w nazwie zwierzątka. Policz je. Powiedz, które zwierzątko miało najwięcej sylab, a które najmniej.

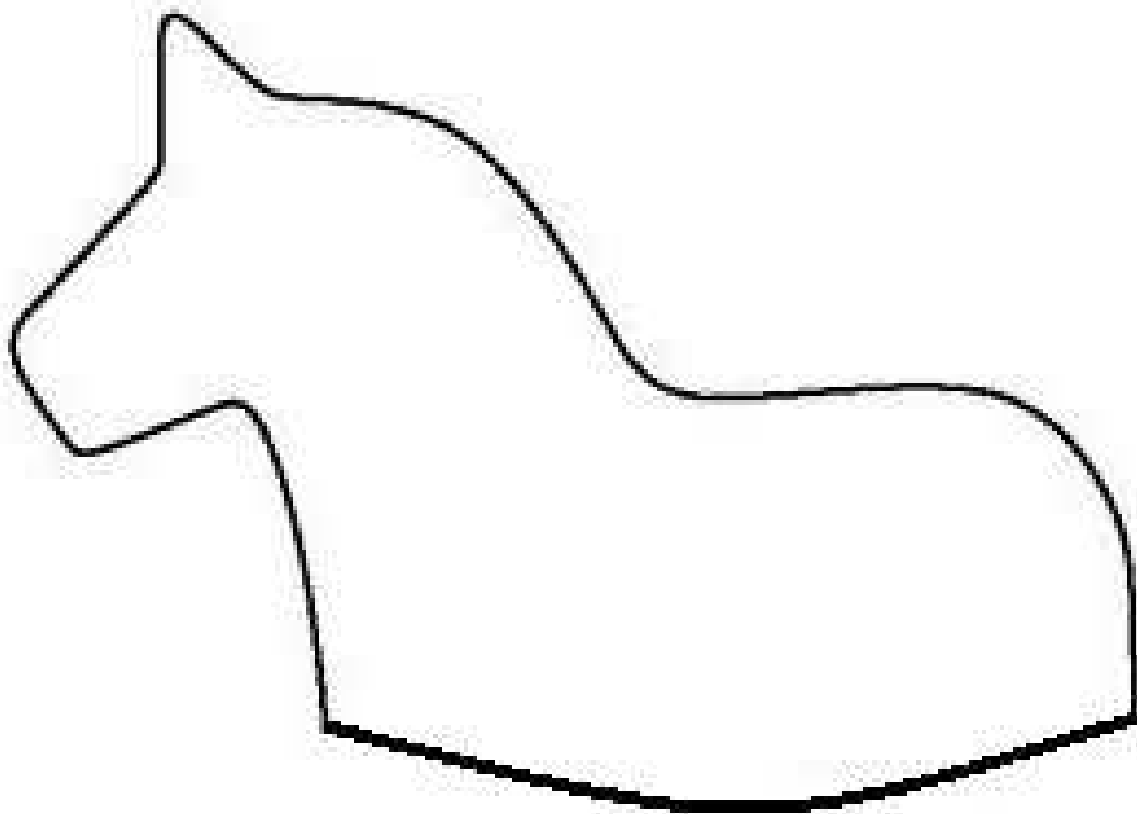


3. Praca plastyczna – koń.

Do wykonania tej pracy potrzebne będą klamerki, kartka papieru, kredki, nożyczki, klej i włóczka.



- Wytnij wzór konika.
- Pomaluj kredkami.
- Przymocuj klamerki w miejscu nóg.
- Doklej ogon i grzywę z włóczki.



WZÓR KONIKA